

**Аннотация
к программе учебной дисциплины
«Теория алгоритмов»**

Дисциплина учебного плана подготовки техника-программиста по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах.

Целями освоения учебной дисциплины являются: формирование у студентов устойчивых умений разрабатывать алгоритмы для конкретных задач; определять сложность работы алгоритмов.

Задачами курса является формирование целостного представления о предмете курса, в результате изучения которого студент должен знать: основные модели алгоритмов; методы построения алгоритмов; методы вычисления сложности работы алгоритмов.

Учебная дисциплина «Теория алгоритмов» входит в цикл ОП и служит основой для изучения учебных дисциплин профессионального цикла.

Изучение дисциплины способствует формированию у техника-программиста следующих общих и профессиональных компетенций:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ОК 10. Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).

ПК 1.1. Выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.

ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.